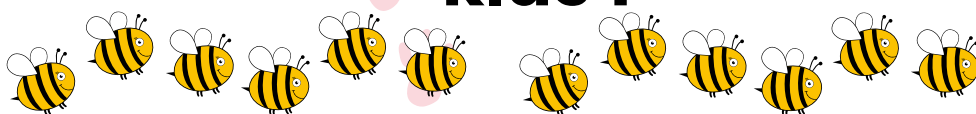




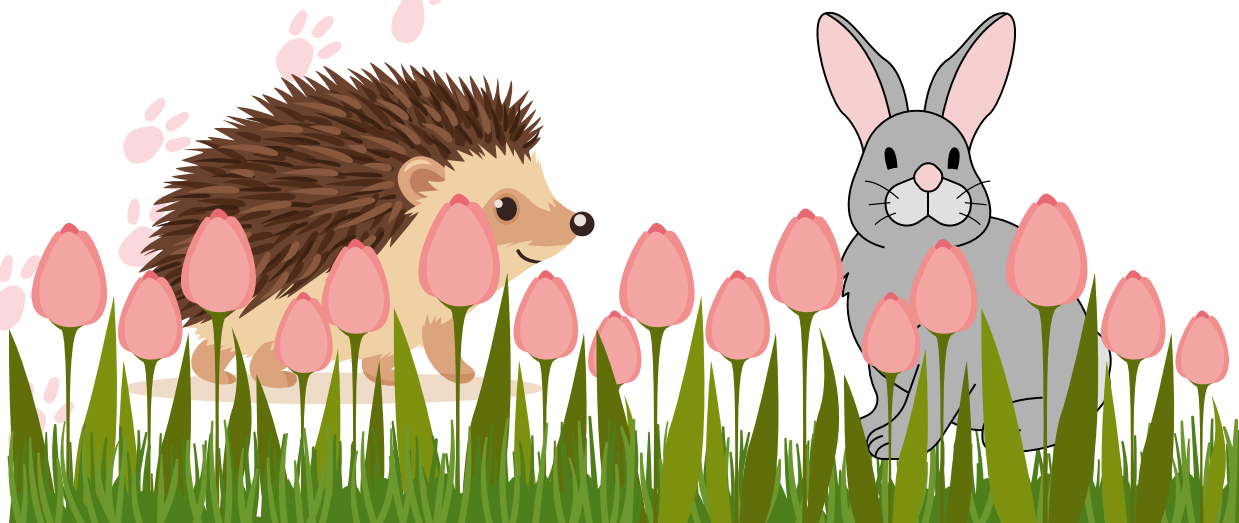
Ogólnopolski projekt językowy dla przedszkoli, oddziałów "0" oraz klas 1



WONDERFUL ANIMALS

III EDYCJA
2026-2027

ANGIELSKI
KODOWANIE
CLIL





CELE PROJEKTU:

Cele główne:

- Rozwijanie podstawowego zasobu słów i zwrotów za pomocą zadań z elementami kodowania
- Stymulowanie zainteresowania nauką języka angielskiego.
- Uświadomienie dzieciom różnorodności świata zwierząt za pomocą metody CLIL (Context and Language Integrated Learning)

Cele szczegółowe:

- Umożliwienie dzieciom rozpoznawania i nazywania zwierząt w języku angielskim.
- Ćwiczenie wymowy i użycia nowych słów w kontekście codziennych sytuacji.
- Zachęcanie dzieci do dzielenia się zdobytą wiedzą z rówieśnikami i rodzicami.
- Wprowadzenie zadań z elementami kodowania, które pomagają w rozwijaniu umiejętności sekwencyjnego myślenia.
- Angażowanie dzieci w gry i zabawy logiczne, które wymagają planowania i analizowania.
- Wprowadzenie rymowanek i piosenek, które wspierają zapamiętywanie nowego słownictwa.
- Przekazywanie ciekawostek i faktów dotyczących różnych gatunków
- Wzmacnianie umiejętności rozwiązywania problemów.



REGULAMIN:

1. Ogólnopolski projekt edukacyjny Wonderful Animals skierowany jest do dzieci w wieku 4-7 lat (przedszkoli, oddziały "0", klasy 1).

2. Realizacja projektu "Wonderful animals" odbywać się będzie od 01 września 2026 r. do 31 maja 2027 roku, najpóźniej do projektu można dołączyć do 30 listopada 2026 roku.

3. Materiały projektu (flashcards, gry i zabawy, ciekawostki, wierszyki, handout) oraz karta zgłoszenia będą dostępne do pobrania po dokonaniu zakupu.

4. Aby wziąć udział w projekcie, należy zakupić komplet materiałów dydaktycznych, dostępnych na stronie EnglishForYoungLearners.pl w zakładce "Projekty" ORAZ uzupełnić kartę zgłoszenia do 30 listopada 2026 roku.

5. Można zgłosić udział dowolnej liczby grup lub placówek, prowadzonych przez tego samego nauczyciela lub przez ten sam podmiot gospodarczy.

6. Kartę zgłoszenia należy uzupełnić do 30 listopada 2026 roku (ankiety google). Karta zgłoszenia jest dostępna po zakupie materiałów dydaktycznych.

7. Warunkiem ukończenia projektu jest realizacja co najmniej 6 zadań, opublikowanie zdjęć lub filmów dotyczących 5 zadań na grupie na Facebooku "Wonderful Animals - Ogólnopolski Projekt Edukacyjny (język angielski dla dzieci)", oraz wypełnienie ankiety do 31 maja 2027 roku. Ankieta jest dostępna po zakupie materiałów dydaktycznych.

8. Certyfikaty uczestnictwa w projekcie (dla grupy, nauczyciela oraz placówki) zostaną przesłane drogą mailową do uczestników, którzy ukończą projekt, najpóźniej do 20 czerwca 2027 roku.

9. W razie pytań prosimy o kontakt: saszkołajezykowa@gmail.com



Projekt zawiera 9 modułów:

1. 26.09 International Rabbit Day
2. 06.10 National Badger Day
3. 10.11 National Hedgehog Day
4. 14.12 Monkey Day
5. 21.01 Squirrel Appreciation Day
6. 27.02 International Polar Bear Day
7. 14.03 Butterflies Day
8. 07.04 International Beaver Day
9. 20.05 World Bee Day

Każdy moduł zawiera:

- tematyczne karty obrazkowe
- ciekawostki o wybranym zwierzęciu
- gry i zabawy (rozijające myślenie logiczne i umiejętności społeczne)
- wierszyk o wybranym zwierzęciu
- Handout