



CELE PROJEKTU:

Cele główne:

- Rozwijanie podstawowego zasobu słów i zwrotów za pomocą zadań z elementami kodowania
- Stymulowanie zainteresowania nauką języka angielskiego.
- Uświadomienie dzieciom różnorodności świata zwierząt za pomocą metody CLIL (Context and Language Integrated Learning)

Cele szczegółowe:

- Umożliwienie dzieciom rozpoznawania i nazywania zwierząt w języku angielskim.
- Ćwiczenie wymowy i użycia nowych słów w kontekście codziennych sytuacji.
- Zachęcanie dzieci do dzielenia się zdobytą wiedzą z rówieśnikami i rodzicami.
- Wprowadzenie zadań z elementami kodowania, które pomagają w rozwijaniu umiejętności sekwencyjnego myślenia.
- Angażowanie dzieci w gry i zabawy logiczne, które wymagają planowania i analizowania.
- Wprowadzenie rymowanek i piosenek, które wspierają zapamiętywanie nowego słownictwa.
- Przekazywanie ciekawostek i faktów dotyczących różnych gatunków
- Wzmacnianie umiejętności rozwiązywania problemów.



REGULAMIN:

1. Ogólnopolski projekt edukacyjny Wonderful Animals skierowany jest do dzieci w wieku 4-7 lat (przedszkoli, oddziały "0", klasy 1).

2. Realizacja projektu "Wonderful animals" odbywać się będzie od 01 września 2024 r. do 31 maja 2025 roku, najpóźniej do projektu można dołączyć do 30 października 2024 roku.

3. Materiały projektu (flashcards, gry i zabawy, ciekawostki, wierszyki, handout) oraz karta zgłoszenia będą dostępne do pobrania po dokonaniu zakupu.

4. Aby wziąć udział w projekcie, należy zakupić komplet materiałów dydaktycznych, dostępnych na stronie EnglishForYoungLearners.pl w zakładce "Projekty" ORAZ uzupełnić kartę zgłoszenia do 30 października 2025 roku.

5. Można zgłosić udział dowolnej liczby grup lub placówek, prowadzonych przez tego samego nauczyciela lub przez ten sam podmiot gospodarczy.

6. Kartę zgłoszenia należy uzupełnić do 30 października 2025 roku (ankiety google).

7. Warunkiem ukończenia projektu jest realizacja co najmniej 6 zadań, opublikowanie zdjęć lub filmów dotyczących 5 zadań na grupie na Facebooku "Wonderful Animals - Ogólnopolski Projekt Edukacyjny (język angielski dla dzieci)", oraz wypełnienie ankiety do 31 maja 2026 roku.

8. Certyfikaty uczestnictwa w projekcie (dla grupy, nauczyciela oraz placówki) zostaną przesłane drogą mailową do uczestników, którzy ukończą projekt, najpóźniej do 20 czerwca 2026 roku.

9. W razie pytań prosimy o kontakt: saszkolajezykowa@gmail.com



Projekt zawiera 9 modułów:

1. 26.09 International Rabbit Day
2. 06.10 National Badger Day
3. 10.11 National Hedgehog Day
4. 14.12 Monkey Day
5. 21.01 Squirrel Appreciation Day
6. 27.02 International Polar Bear Day
7. 14.03 Butterflies Day
8. 07.04 International Beaver Day
9. 20.05 World Bee Day

Każdy moduł zawiera:

- tematyczne karty obrazkowe
- ciekawostki o wybranym zwierzęciu
- gry i zabawy (rozijające myślenie logiczne i umiejętności społeczne)
- wierszyk o wybranym zwierzęciu
- Handout



Witaj w drugiej edycji ogólnopolskiego projektu językowego „Wonderful Animals”!

Z radością zapraszamy do udziału w kolejnej odsłonie naszego projektu stworzonego z myślą o najmłodszych uczniach w wieku 4–7 lat. Po sukcesie pierwszej edycji, z entuzjazmem prezentujemy nową, rozbudowaną wersję, która zachowuje sprawdzone elementy, a jednocześnie oferuje więcej możliwości dla nauczycieli i dzieci.

Główne aktywności projektu pozostały bez zmian:

- **Activities** – zadania rozwijające logiczne myślenie, oparte na podstawach kodowania.
- **Interesting facts** – ciekawostki o zwierzętach w języku angielskim, które rozbudzają dziecięcą ciekawość i w naturalny sposób wprowadzają nowe słownictwo.

W drugiej edycji wprowadziliśmy nowość – sekcję „**Dodatkowe aktywności**”, która zawiera różnorodne propozycje utrwalające słownictwo danego modułu. Dzięki temu każdy nauczyciel może sam zdecydować, czy zrealizować dany moduł jako jedną lekcję (tak jak w pierwszej edycji), czy podzielić go na kilka spotkań. To elastyczne podejście pozwala lepiej dopasować treści do możliwości i potrzeb grupy.

Na początku każdego modułu znajdziesz kóteczko ze zwierzątkiem – zachęcamy, by przygotować z niego **opaskę dla nauczyciela**. Kiedy pojawisz się na zajęciach z opaską na głowie, dzieci od razu rozpoznają, że czeka je kolejna przygoda z cyklu „Wonderful Animals”. To prosty, ale skuteczny sposób na budowanie zaangażowania i pozytywnych skojarzeń z nauką języka angielskiego.

Poniżej znajdują się **informacyjne plakaty do druku**, które można zawiesić na tablicy ogłoszeń w placówce. Pomogą one w komunikowaniu rodzicom i innym nauczycielom, że Wasza grupa bierze udział w ogólnopolskim projekcie językowym, a także będą świetnym sposobem na promowanie nauki przez zabawę.